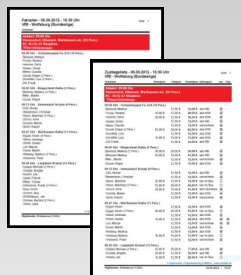


Busfahrten

Die Organisation von Busfahrten wird durch verschiedene Berichte unterstützt - die Angaben hierzu resultieren im Wesentlichen aus der Spielplanung. Für den *Fahrplan* und die *Zustiegsliste* können individuelle Routen geplant werden. Der Einsatz mehrerer Busse mit unterschiedlichen Routen ist möglich.

Spezielle Funktionen

Busliste zur Planung der Route(n); *Fahrplan* mit Zustiegsstellen, Abfahrtszeiten und Teilnehmernamen; *Zustiegsliste* mit speziellen Angaben für eventuelle Rückfragen; *Kassierliste* für noch ausstehende Karten- und Fahrpreise.



The image shows three overlapping screenshots of the fanclub management software. The top-left screenshot shows a 'Busliste' (bus list) with columns for bus number, route, and departure time. The middle screenshot shows a 'Fahrplan' (schedule) with columns for date, time, and location. The bottom-right screenshot shows a 'Kassierliste' (cashier list) with columns for member name, amount, and status.

Abrechnung / Lastschriften

Die Lastschriften werden pro Spieltag erstellt. In einem Lauf werden die Daten, im **SEPA**-Format, für bis zu zwei Bankkonten generiert. Eine Auswahl der gewünschten Zahlungsarten kann erfolgen. Falls erforderlich, kann für ein Bankkonto eine Obergrenze festgelegt werden. Die Verwaltung und automatische Verrechnung von Guthaben ist möglich.

Die *Kassierliste* gibt jederzeit Auskunft über die Zahlungsweisen der Teilnehmer sowie über bezahlte und ausstehende Beträge.

Serienmails

Für unterschiedlichste Zwecke können Serienmails automatisch erzeugt und an verschiedene Personengruppen verschickt werden. Beispielsweise können alle Mitglieder (Abfrage der aktuellen Mitgliedsdaten), alle Teilnehmer eines Spieltages, alle Busmitfahrer (Fahrplan), alle Dauerkarteninhaber (Vorkaufrecht) direkt per Serienmail informiert und befragt werden.

Preise und Lizenzen

Um möglichst allen Fanclubs die Nutzung der Software zu ermöglichen, wurde ein Lizenzmodell entwickelt, das in Abhängigkeit der zu verwaltenden Kontakte (250, 500, unbegrenzt) gestaffelt ist. Bei unbegrenzter Nutzungsdauer beträgt die Lizenzgebühr für bis zu 250 Kontakte einmalig € 625,- oder pro Saison € 135,-, je zzgl. MwSt. Saison-limitierte Lizenzen können selbstverständlich verlängert werden.

Die jeweils aktuellen Preise finden sie im Internet unter staedele.de/Fanclub.



Die Softwarelösung wurde in enger Zusammenarbeit mit dem VfB-Fanclub **Highlander**, mit inzwischen über 400 Mitgliedern, entwickelt und wird seit der Saison 2011 / 2012 erfolgreich eingesetzt. Weitere Infos zu den *Highlandern* unter vfb-fanclub-highlander.de.

ORGANISATION PROGRAMMIERUNG
STÄDELE

D-74232 Abstatt · Lindenstraße 45
Telefon 0 70 62 / 97 51 42 · Telefax 0 70 62 / 97 51 43
info@staedele.de · www.staedele.de

Fanclub Management Solution

Organisation, Programmierung, STÄDELE.



**Fußball - die schönste
Nebensache der Welt**



www.staedele.de/Fanclub

"Nach dem Spiel ist vor dem Spiel"

Sepp Herberger

Diese **Fußballweisheit** von unserem früheren Bundestrainer **Sepp Herberger** gilt inzwischen nicht nur für **Spieler** und **Trainer** sondern mehr und mehr auch für die **Organisatoren der Fanclubs**.

Die **Fanclub-Management-Solution** soll **Fanclubs** bei ihren vielfältigen Aufgaben – Verwaltung von Adress- und Kontaktdaten, Spielplanung (Teilnehmer, Eintrittskarten, ...), Planung von Busfahrten, Abrechnungen, *teils kurzfristige* Verteilung von Informationen etc. – **optimal unterstützen**.

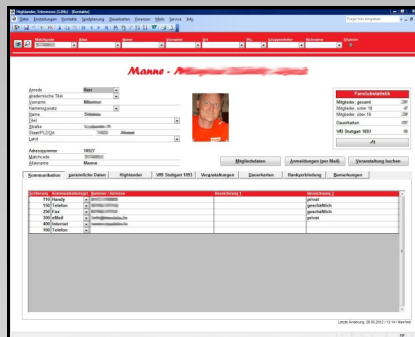
„Ansichtssache“

Durch Farbgebung in den **Ver-einsfarben**, Einsatz eigener **Grafiken** und **Logos** und direktem Zugriff auf selbst definierte **Internetadressen** kann die Software an die eigene „Weltanschauung“ angepasst werden.

Achtung, bei der Verwendung von Logos und Grafiken **bitte unbedingt die rechtlichen Bestimmungen beachten**.

Kontakte / Mitglieder

Verwaltung von Adress-, Kontakt-, Mitglieds- und Dauerkartendaten, Bankverbindung etc. – auf Wunsch kann pro Kontakt ein Foto gespeichert werden.



Spezielle Funktionen

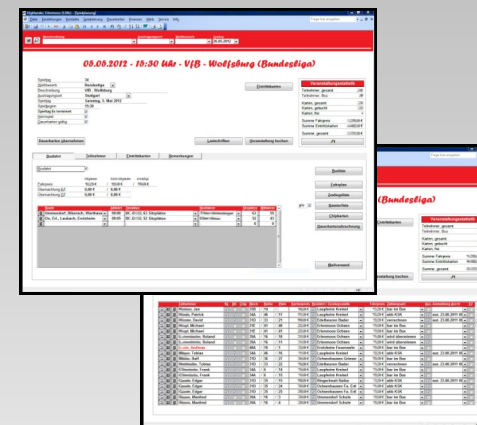
Spiele (Veranstaltungen) buchen - Übersicht über geplante und besuchte Spiele mit den entsprechenden Details - Mitteilung an die einzelnen Teilnehmer über die aktuell gebuchten Spiele per Mail - Fragebogen zu den aktuellen Mitgliedsdaten per automatischer Mail - Statistik über die Anzahl der Mitglieder aufgeteilt in über / unter 18 Jahren und Gesamtanzahl, Anzahl der Dauerkarten und Anzahl der Mitglieder im Hauptverein.

Eintritts- / Dauerkarten

Angaben zu Tribüne, Block, Reihe, Platz, Personenkreis (Vollzahler, ermäßigt, Kind, Mitglied), für Dauerkarten zusätzlich Dauerkartenpreis, Preis pro Spiel, Angaben zur Chipkarte, internationaler Berechtigung, Reservierungsnummer, Freigabe von Dauerkarten für einzelne Spiele für andere Teilnehmer mit entsprechender Verrechnung.

Spielplanung

Jedem Spieltag können die Teilnehmer und Eintritts-/Dauerkarten, auch weit im Voraus, zugeordnet werden. Für jeden Teilnehmer können Informationen zu Teilnahme, Busfahrt, Bezahlung, spezielle Bemerkungen etc. verwaltet werden. Alle Angaben können jederzeit flexibel angepasst werden, so dass bis zuletzt Änderungen berücksichtigt werden können.



Spezielle Funktionen

Übernahme der Dauerkarten pro Spieltag - Spiele (Veranstaltungen) buchen - Übersicht über freie und gebuchte Eintrittskarten - Erzeugen von **SEPA**-Lastschriften - automatischer Mailversand an unterschiedliche Personengruppen - Statistikdaten zum Spieltag - Dauerkartenabrechnung - Chipkartenliste zur Kontrolle der weitergegebenen Chipkarten.

Die Berichte werden im **PDF-Format** erzeugt und können so problemlos per Mail verschickt und archiviert werden. Bei Bedarf können die Berichte auch nach **MS-Excel** und **MS-Word** exportiert werden.